



## Vorbereiten auf die Erkundung...

### Das Wattenmeer

Das Waddenmeer ist eines der außergewöhnlichsten Naturwunder auf unserem Planeten. Erstaunlicherweise erstreckt sich das Wattenmeer entlang der Küsten von Deutschland, den Niederlanden und Dänemark mit seinem einzigartigen Ökosystem. Diese dynamische und sich ständig verändernde Landschaft beherbergt eine reiche Vielfalt an Wildtieren, über die Ihr alles erfahren könnt.

Als Spielentwickler müssen zugeben, dass wir denken, dass der Erhalt dieses großartigen Lebensraumes einer der wichtigsten Schwerpunkte des Naturschutzes in Deutschland sein sollte. Wir müssen auch betonen, dass wir glauben, dass das Wattenmeer häufig ignoriert wird, da sich die Menschen auf die industriellen Fortschritte konzentrieren, die Deutschland als eines der besten europäischen Länder für Unternehmern macht. Für die Authentizität haben wir sogar etwas Plattdeutsch eingebaut!

### Das Ziel des Spiels

He soll süß noch vernöchtern! Stürzt euch mal ins Spiel - Ein Abenteuerlauf über das Wattenmeer! Bei jedem Schritt werden sich neue Erfahrungen und Herausforderungen abwickeln. Es wurde als euren Ziel bezeichnet, dass ihr tatsächlich eingetaucht ins Leben derer, die hier zuhause sind, werdet. Niemand weiß, wie sich alles entpuppen wird, und Malöör sitt up 'n lüttje Stee... Seid doch versichert, dass ihr nie den Lauf satt sein werdet... es gibt immer was Neues in diesem erkannten UNESCO-Kulturerbe, worauf ihr begierig sein könnt... Salzwiesen, Schwärme von Wattvögel, und überhaupt auf einen Plattfisch ausrutschen! Wird eure Tierarten ihre Herausforderungen ausdauern? Es wird zwar viel Spannung zwischen euch gespürt, aber wer hält letzten Endes durch, und wer kehrt sich vor Elend um? Vor allem, kriegt einfach Erfahrungen! Ihr Lauf soll ähnlich einem Videospiel sein... Je mehr ihr von eurer Tierart erfahrt, desto stärker sprißt ihr Fortschritt! Bedenk auch damit, wie der Einfluss des Klimawandels in euren Spiel eingegriffen hat; gilt eures Leben denn eher als eine Quälerei? Vergesst nicht - Die stadigste Hand gewinnt!

### Ihre Teams

Beim Spiel spielst du als ein bestimmtes Tier, das im Wattenmeer vorkommt. Dies wird durch deine Farbe bestimmt...

Gelb - Alpenstrandläufer  
Blau - Brandgans  
Rosa - Tummler  
Grün - Seehund  
Marineblau - Plattfisch  
Rot - Austernfischer

Nicht nur wird man viel über das Wattenmeer aber man wird eine Menge über das Tier erfahren, das man spielt. Dieses Spiel ist ein Rezept für endlosen Spaß, bei dem der Spaß garantiert ist, da es bei jedem neuen Spiel immer etwas Neues zu lernen gibt. Ich weiß nicht, wie es euch geht, aber ich denke, es wäre großartig, gleich loszulegen...



### Wie viele Spieler können miteinander spielen?

Bei diesem Spiel kannst du mit bis zu 5 anderen Personen konkurrieren... das bedeutet, dass 2 bis 5 Personen ihr Glück bei der Beherrschung des Wattenmeeres und seiner Geheimnisse versuchen können. Aber wir müssen euch warnen...! Alle Wenden heben ok Tegenwinden aber anner Lüü sönd ok Lüü... Als ein Gegenseiter weißt du vielleicht nie, wie andere Spieler dir helfen können - es ist wichtig, sich daran zu erinnern, dass den Tüchtigen das Glück hilft! Leckerst un Best!

### Spielmaterial zum Spielen

Um das Spiel zu spielen, werdet ihr die folgenden bereitgestellten Gegenstände benötigen.

1x Spielbrett  
60x Spielkarten (21 rosa, 29 grün, 10 blau)  
6x Zählkarten  
24x Spielfiguren  
1x Anleitungsheft

-> Benötige einen Würfel und genug Stifte für alle Spieler...daar ruuk ani!



### Wie man das Spiel einrichtet

Im Folgenden wird beschrieben, wie man das Spiel für alle Übereifrigen einrichtet...

1. Öffne das Spielbrett und platziere deine passenden farbigen Spielfiguren auf deiner Startbasis in der 'Beginn'-Region
2. Misch die Spielkarten und platziere sie dann verdeckt vor sich hin
3. Bereite deine Zählkarten und deinen Stift vor, um deine XP zu notieren, während du spielst

## Aber „Wie soll ich spielen?“ höre ich dich schreien..

- Die erste Person, die eine Sechse würfelt, fängt an, und dann wird die Reihenfolge im Uhrzeigersinn gedreht.
- Man kann den Gewinn davontragen, wenn man die erste Person ist, die alle ihre Spielfiguren in das farblich passenden Feld auf der anderen Seite des Spielbretts bringt

- Wenn du eine besondere Bewegung ausgeführt hat...
- Wenn du auf einem Levelaufstiegsfeld (mit einem \*) landest? Du musst 40 weitere XP sammeln, um weiterzukommen (oder einen Würfelwurf von 40)
  - Auf einem roten Kartenfeld landen? Nimm eine Karte vom Stapel auf
  - Bist du auf einem Priele (grüner Kreis) gelandet? Schicke alle deine Spielfiguren zurück zum Startpunkt  
Laat di neet unnerkriegen!

Reihenfolge der Spielzüge (was passiert, wenn man spielt)

Mak die kloar...dat Spill geht los!

1. Dreht die Würfel (1=10xp, 2=20xp, 3=30xp, 4=40xp, 5=50xp, 6=60xp bekommen)
2. Für jedes Feld, das du bewegst, werden dir 10xp abgezogen. Ziehe den benötigten Betrag von deiner Gesamtpunktzahl auf deiner Zählkarte ab
3. Pak di een Kort, wenn man eine besondere Bewegung ausgeführt hat
4. Du darfst nicht vorwärts gehen, wenn man negative xp hat. Um dies zu vermeiden, muss man immer wieder warten, bis man an der Reihe ist, und dann die xp addieren, bis man 10 xp oder mehr hat, was es ermöglicht, vorwärts zu kommen.

- Besondere Erwägungen: Es gibt keine Konsequenzen, wenn man sich auf demselben Feld wie ein anderer Spieler befindet

### Wat du maakt, um to winnen

Um zu siegen, muss man alle deine Spielfiguren deine zweite Basis erreichen, bevor es jemand anderem gelingt

Aber was sollte passieren, wenn das Spiel unentschieden endete? Habe alle Gefühle unter Kontrolle...der Spieler mit den meisten verbleibenden xp gewinnt.



### Gameplay-Variante

Möchten ihr das Spiel noch anspruchsvoller gestalten?  
Fügt ihr die 10 blauen Diebeskarten zu ihrem gemeinsamen Kartenspiel hinzu!  
Mit diesen Karten kann ein Spieler, wenn er sie aufhebt, seinem Spieler einen Punktestand auf seiner Zählkarte abgezogen und zu seinem Punktestand auf deiner Zählkarte hinzugefügt





